

## Kurzübersicht F-Jugend Kinderfußball



Spielfelder	
Spielfeldgröße	<b>22 x 28 m</b>
Tore pro Spielfeld	<b>4 Tore</b> – 2 Minitore (min. 1m x 1,8m) je Grundlinie – Tore in 2m Abstand von der Seitenlinie aufstellen
Schusszone	<b>6m</b> von der Grundlinie
Anzahl Spielfelder pro Großfeld	<b>8 Spielfelder</b>
Ballgröße	<b>Größe 3 / 290 g</b>

Organisation	
Spielbetrieb	<b>Spieltag</b>
Modus	<b>Turnierform</b> mit auf- und absteigenden Spielfeldern (Feld 1 ist das beste Feld)
Spielzeit	<b>7 Spiele á 7 Minuten</b> (3 Minuten Pause zwischen den Spielen)

Spieler:innen	
Teamstärke	<b>3 gegen 3</b>
Wechselspieler:innen	<b>max. 2</b> Wechselspieler:innen
Torspieler:innen	<b>ohne Torspieler:innen</b>
Rotation	<b>Nach jedem Tor</b> wechseln beide Mannschaften in festgelegter Reihenfolge an der Mittellinie – fallen keine Tore, wird <b>nach ca. 2 Minuten</b> gewechselt
Anzahl	Bei einem Unterschied von <b>mindestens drei Toren</b> muss das führende Team ein Kind <b>herunternehmen</b> oder das zurückliegende Team ein <b>weiteres Kind auf das Feld</b> schicken, bis die Differenz weniger als drei Tore beträgt.

Regeln	
Spieleröffnung	Kinder stehen auf <b>Grundlinie</b> - nach Einrollen von der Seite, Höhe Mittellinie können die Kinder losrennen
Ball im Seitenaus	<b>Pass oder Dribbling</b> (immer außerhalb der Schusszone und Kniehöhe beachten) – Tore <b>nur indirekt</b>
Ball im Toraus	<b>Pass oder Dribbling</b> von der Grundlinie – gegnerische Mannschaft außerhalb der Schusszone
Anstoß nach Tor	<b>Pass oder Dribbling von der Grundlinie – gegnerische Mannschaft außerhalb der Schusszone</b>
Torerzielung	nur aus der <b>Schusszone</b>
Eckstoß	<b>Pass oder Dribbling</b> an der Seitenlinie Beginn der Schusszone (Hütchen)
Freistoß	Es gibt keinen. Der Gegner erhält den Ball und spielt weiter.
Abstand bei Eindribbeln (z.B. Aus, Ecke)	3m
Unentschieden	Bei Unentschieden steigt derjenige auf, der das letzte Tor erzielt hat. Bei 0:0 entscheidet Stein-Schere-Papier.