Kurzübersicht E-Jugend Kinderfußball



Organisation		
	Spielbetrieb	Spieltag
	Modus	Turnierform mit auf- und absteigendenden Spielfeldern (Feld 1 ist das beste Feld)
	Spielzeit	6 Spiele á 12 Minuten (3 Minuten Pause zwischen den Spielen)

Spieler:innen		
	Teamstärke	5 gegen 5 (auf Minitore) oder 4 + 1 (auf Kleinfeldtore)
	Wechselspieler:innen	max. 3 Wechselspieler:innen
	Torspieler:innen	mit Torspieler:innen bei Feldern mit Kleinfeldtoren
	Rotation	Nach jedem Tor wechseln beide Mannschaften in festgelegter Reihenfolge an der Mittellinie – fallen keine Tore, wird nach ca. 2 Minuten gewechselt
	Anzahl	Bei einem Unterschied von mindestens drei Toren muss das führende Team ein Kind herunternehmen oder das zurückliegende Team ein weiteres Kind auf das Feld schicken, bis die Differenz weniger als drei Tore beträgt.

Regeln		
	Spieleröffnung	Kinder stehen auf Grundlinie - nach Einrollen von der Seite, Höhe Mittellinie können die Kinder losrennen
	Ball im Seitenaus	Dribbling (immer außerhalb der Schusszone und Kniehöhe beachten) – Tore nur indirekt
	Ball im Toraus	Dribbling von der Grundlinie – gegnerische Mannschaft außerhalb der Schusszone
	Anstoß nach Tor	Dribbling von der Grundlinie – gegnerische Mannschaft hinter der Mittellinie
	Torerzielung	nur aus Schusszone
	Eckstoß	Dribbling an der Seitenlinie Beginn der Schusszone (Hütchen)
	Freistoß	Pass / Es gibt keinen. Der Gegner erhält den Ball und spielt weiter.
	Strafstoß	9m / Pugg-Tore Schusszonenlinie
	Abstand bei Eindribbeln (z.B. Aus, Ecke)	3m
	Unentschieden	Bei Unentschieden steigt derjenige auf, der das letzte Tor erzielt hat.
	Offentschieden	Bei 0:0 entscheidet Stein-Schere-Papier.

Stand: 25.07.2024 Anlage 1.6

