

Kurzübersicht G-Jugend Kinderfußball



Spielfelder		
	Spielfeldgröße	16 x 16 m
		22 x 16 m (wenn F-Junioren im Anschluss)
	Tore pro Spielfeld	4 Tore – 2 Minitore (min. 1m x 1,8m) je Grundlinie – Tore in 2m Abstand von der Seitenlinie aufstellen
	Schusszone	8m von der Grundlinie
	Anzahl Spielfelder pro Großfeld	8 Spielfelder
	Ballgröße	Größe 3 / 290 g

Organisation		
	Spielbetrieb	Spieltag
	Modus	Turnierform mit auf- und absteigenden Spielfeldern (Feld 1 ist das beste Feld)
	Spielzeit	7 Spiele á 6 Minuten (3 Minuten Pause zwischen den Spielen)

Spieler:innen		
	Teamstärke	2 gegen 2
		3 gegen 3 (wenn F-Junioren im Anschluss)
	Wechselspieler:innen	max. 2 Wechselspieler:innen
	Torspieler:innen	ohne Torspieler:innen
	Rotation	Nach jedem Tor wechseln beide Mannschaften in festgelegter Reihenfolge an der Mittellinie – fallen keine Tore, wird nach ca. 2 Minuten gewechselt
	Anzahl	Bei einem Unterschied von mindestens drei Toren muss das führende Team ein Kind herunternehmen oder das zurückliegende Team ein weiteres Kind auf das Feld schicken, bis die Differenz weniger als drei Tore beträgt.

Regeln		
	Spieleröffnung	Kinder stehen auf Grundlinie – nach Einrollen von der Seite, Höhe Mittellinie können die Kinder losrennen
	Ball im Seitenaus	Dribbling – Tore nur indirekt
	Ball im Toraus	Dribbling von der Grundlinie – gegnerische Mannschaft außerhalb der Schusszone
	Anstoß nach Tor	Dribbling von der Grundlinie – gegnerische Mannschaft außerhalb der Schusszone
	Torerzielung	nur aus der Schusszone
	Eckstoß	Dribbling an der Seitenlinie Beginn der Schusszone (Hütchen)
	Freistoß	Pass / Es gibt keinen. Der Gegner erhält den Ball und spielt weiter.
	Abstand bei Eindribbeln (z.B. Aus, Ecke)	3m
	Unentschieden	Bei Unentschieden steigt derjenige auf, der das letzte Tor erzielt hat. Bei 0:0 entscheidet Stein-Schere-Papier.